

Recunoaștere , Ștergere și Anulare

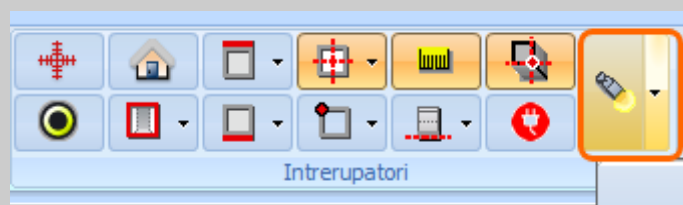
RECUNOAȘTERE

Comanda Recunoaștere vă ajută să recunoașteți orice perete, obiect sau textură, în așa fel încât să faceți ușor și rapid schimbarea, ștergerea sau mutarea acestora.

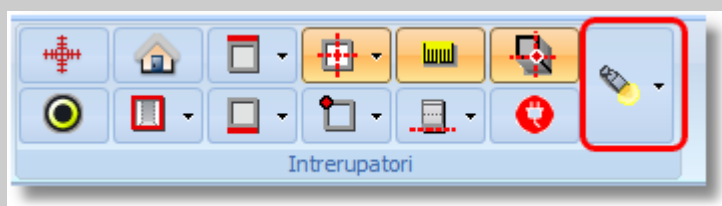
Puteți să activați sau să dezactivați această comandă de la icoana „Recunoaștere” din fereastra „Înterupători”



Notă: Pentru a putea recunoaște direct un anumit obiect, element sau perete, va trebui să aveți activată comanda „Recunoaștere” pe care o veți găsi în bara de instrumente „Înterupători”



Dacă comanda „Recunoaștere” este dezactivată, pentru a recunoaște un obiect, perete sau textură, va trebui să faceți un **click stânga**



Ștergere

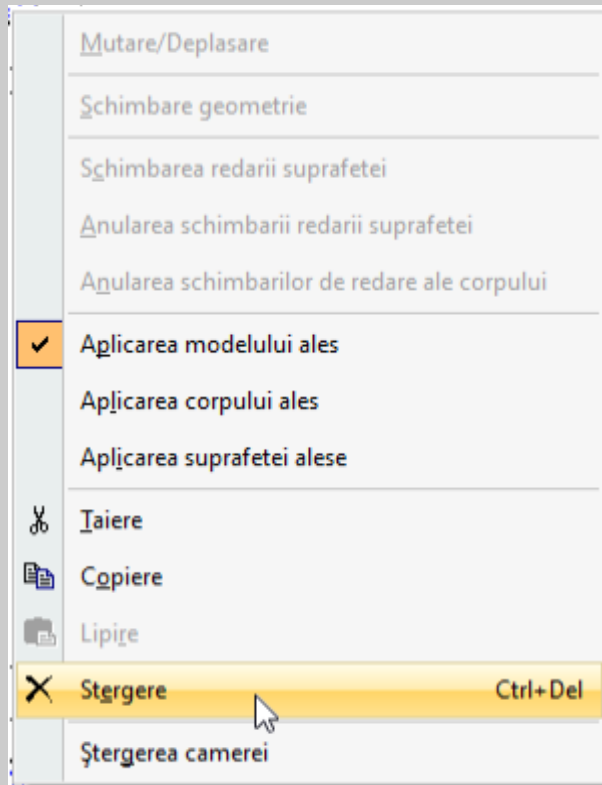
Puteți ușor să ștergeți un obiect sau un perete pe care l-ați amplasat greșit. Pentru a face acest lucru, urmăriți pașii de mai jos:

- Lăsați cursoul deasupra unui obiect sau perete pe care doriți să-l ștergeți. Obiectul este recunoscut (*) și este afișat într-un cadru cu fond albastru.

Modalitatea 1

- Odată ce s-a făcut recunoașterea obiectului, faceți click dreapta și selectați comanda **Ștergere**.

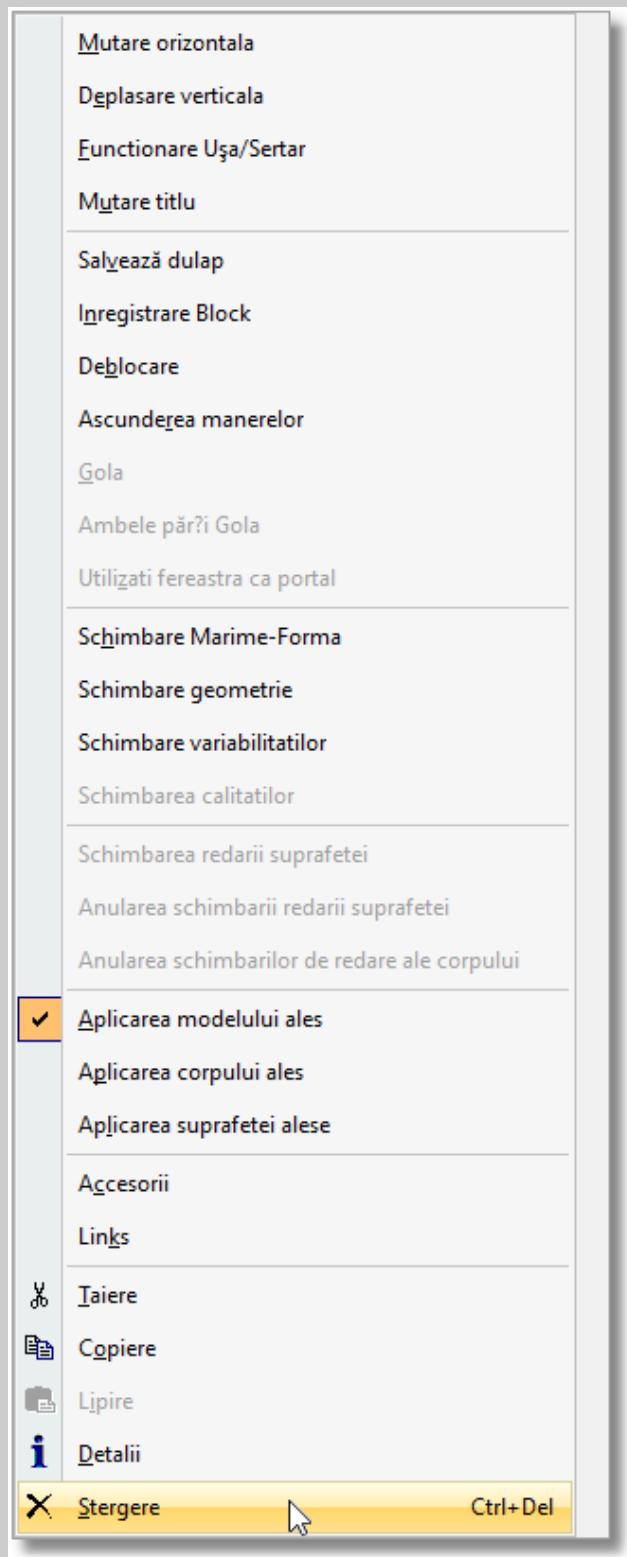
Când faceți click dreapta pe perete...



Atenție! Când faceți click dreapta pe un perete, comanda **Ștergere** sau butonele **Ctrl+Del** vor șterge doar peretele ales.

Comanda **Ștergerea camerei** va șterge toți pereții care au fost proiectați.

Când faceți click dreapta pe obiect...

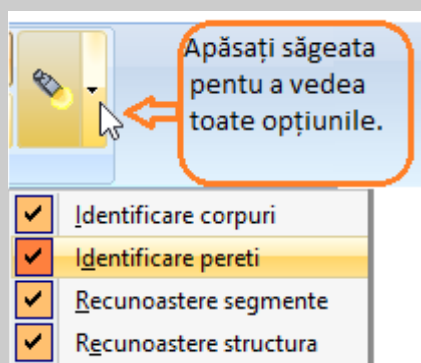


Modalitatea 2

Odată ce a fost recunoscut obiectul, tastați CTRL+Delete

Notă: Modalitățile de ștergere de mai sus sunt valabile în plan (2D), în perspectivă și în 3D.

Pentru a putea folosi comanda „Recunoaștere” va trebui să **activați**² comanda respectivă. Puteți să apăsați săgeata de la această comandă pentru a vedea toate opțiunile. Vă recomandăm să aveți selectate toate opțiunile.



Anulare

Când finalizați o anumită procedură (de ex. ștergerea, mutarea, copierea obiectelor) și sesizați că ați greșit, puteți să folosiți **butonul de anulare (Undo)**. Programul, automat, vă va întoarce în stadiul anterior al proiectului, dintr-o singură mișcare. Puteți să continuați anularea, treptat, până ajungeți la ultimul proiect salvat.

Modalitatea 1

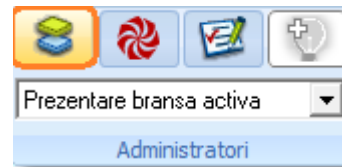
- Apăsați butonul Combatere pe care îl găsiți în primul rând din bara de instrumente cu icoane...



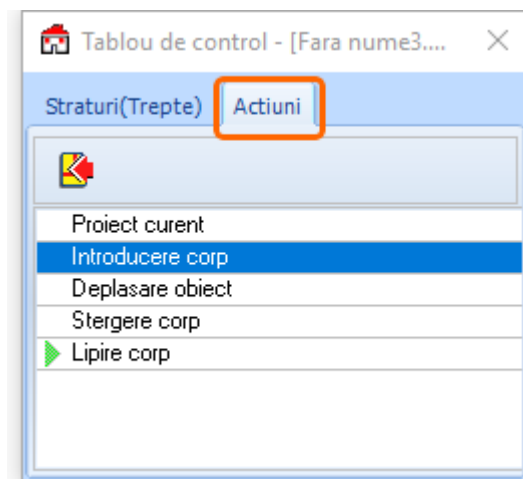
Modalitatea 2

Aveți de asemenea posibilitatea să anulați mai multe activități deodată cu o singură mișcare.

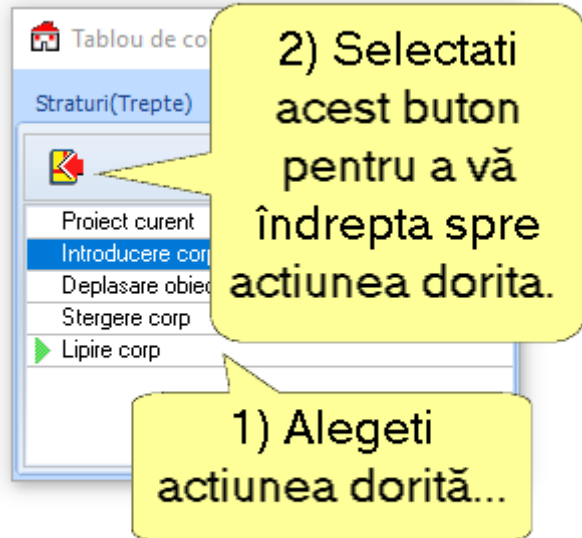
Tastați butonul **Trepte – Acțiuni** pe care îl găsiți în fereastra **Administratori...**



Se deschide următoarea fereastră, de unde veți alege comanda „**Acțiuni**”



În continuare, alegeți treapta la care doriți să reveniți și apăsați butonul „**Du-te în ramura aleasă**”. Se anulează toate acțiunile până la cea aleasă. Acțiunile nu se anulează dacă salvăm proiectul.



Notă: Cele două modalități de anulare sunt valabile în plan (2D), perspectivă și 3D.