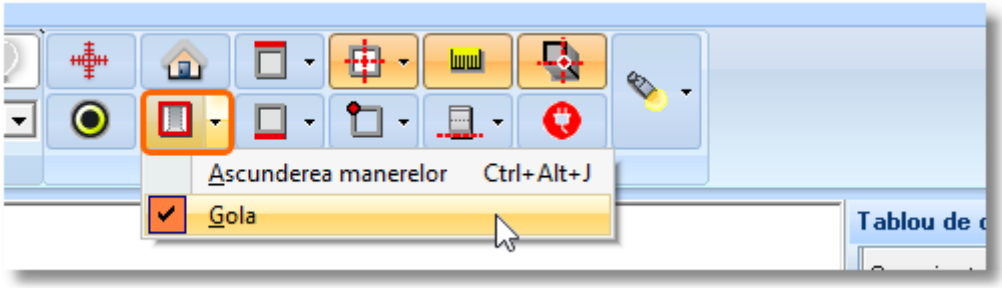
Mâner Gola

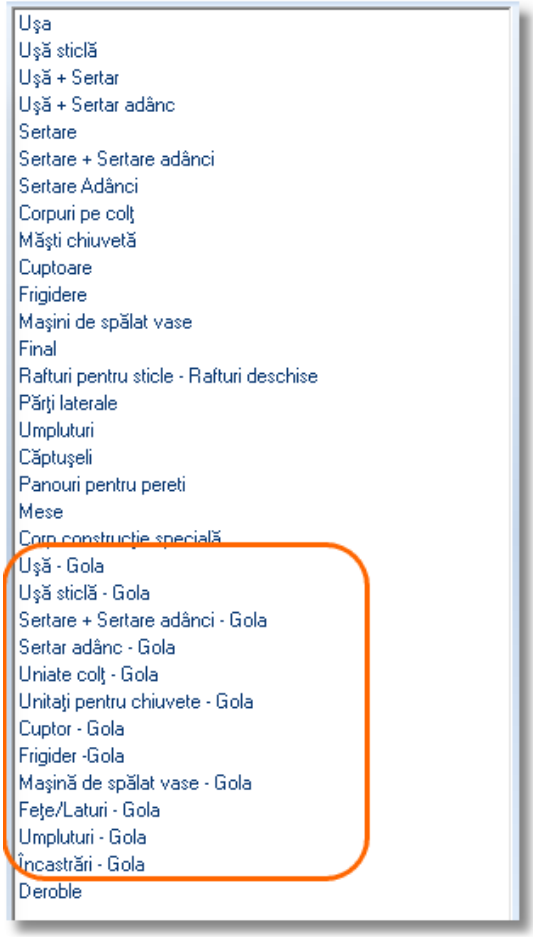
Puteți să proiectați bucătăria dumneavoastră , folosind mânerul Gola.
În acest caz , va trebui să alegeți de la începutul proiectării opțiunea Gola și în continuare , din catalogul „BUCĂTĂRIE & DULAP” va trebui să folosiți corpurile inferioare cu etichetarea specifică.

Mai exact :
Odată ce ați proiectat pereții și înainte de a începe amplasarea obiectelor , veți activa Gola ...

- Din bara de instumente „Întrerupători” , selectați „săgeata” care se află lângă comanda „Ascundere uși” și alegeți apoi „Gola”



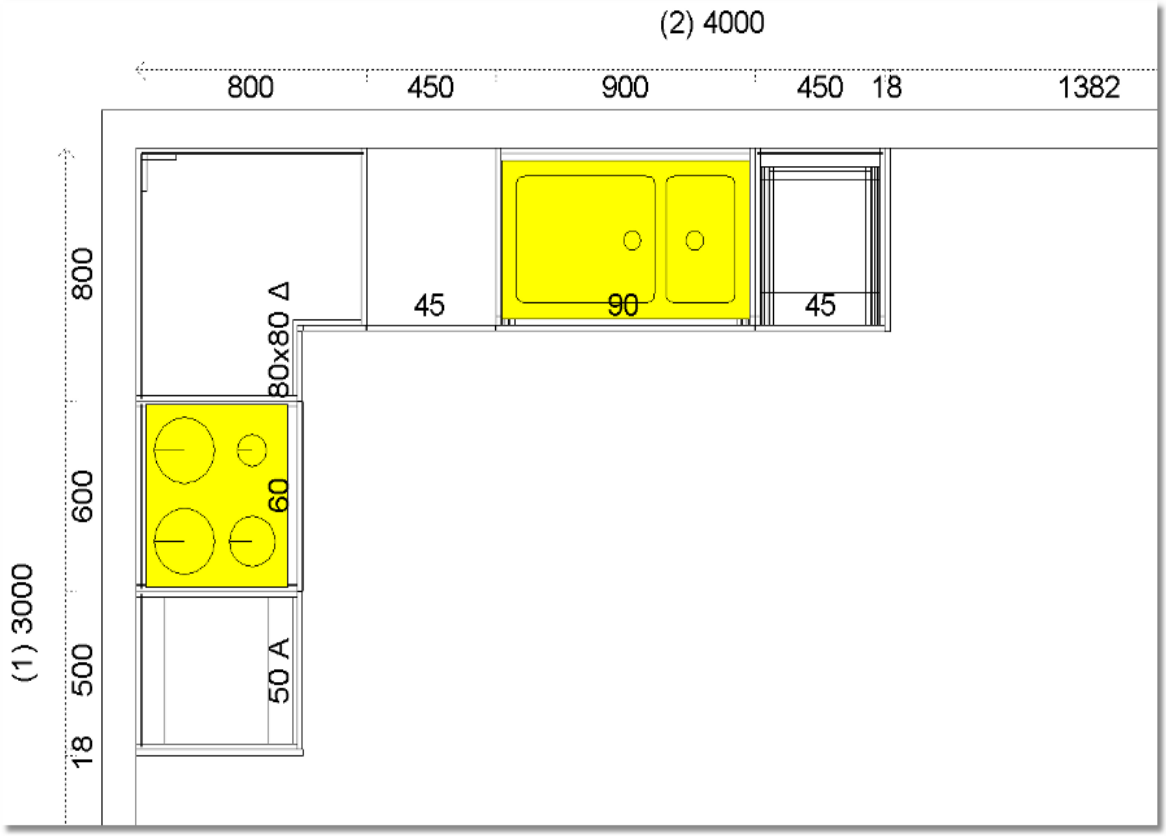
Amplasarea Gola la Corpurile inferioare
Pentru a alege corpurile inferioare , veți selecta corpurile din categoria „corpuri inferioare” , dintre cele care au indicația - Gola scrisă în dreptul lor. Aici sunt afișate doar cele care sunt disponibile în Gola.



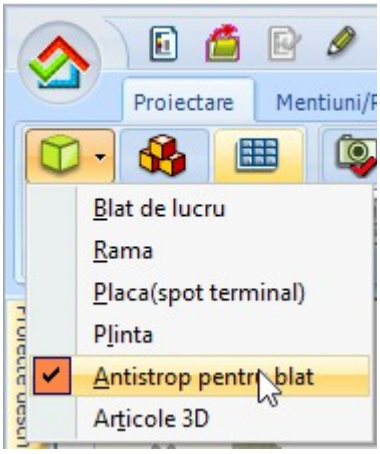
Când faceți amplasarea corpurilor inferioare , din categoriile de mai sus , nu vor fi afișate mânere , ci se va crea un loc liber...

Pentru a amplasa Gola , procedeul este cu mult mai ușor atunci când lucrați în 2D.

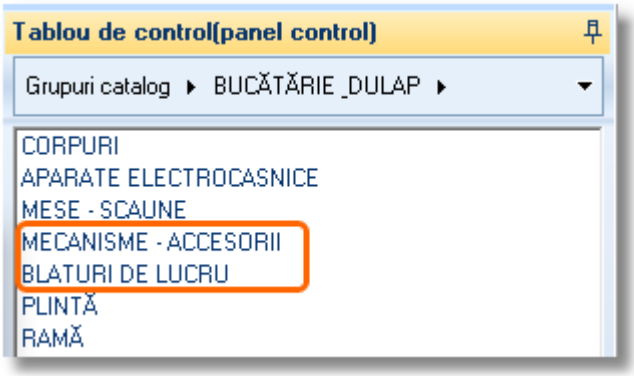
1) Afișați imaginea vederii în plan și apropiați-vă de corpurile inferioare ...



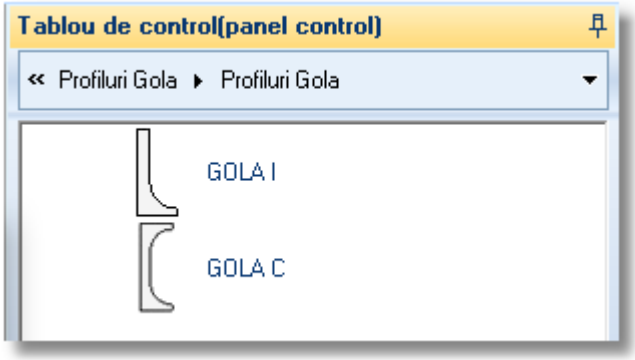
2) De la „săgeata” care se află în partea dreaptă a butonului care reprezintă o cutie , selectați comanda „Antistrop pentru blat” …



3) În Tabloul de control , sunt afișate cataloagele „MECANISME - ACCESORII ” și „BLATURI DE LUCRU”

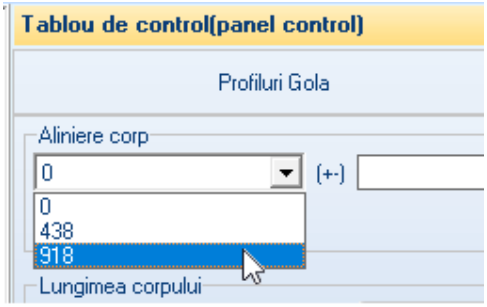


4) Deschideți catalogul „MECANISME – ACCESORII” și selecatați „Profiluri Gola”

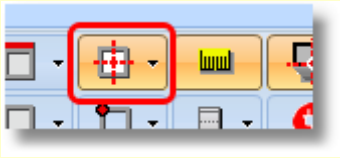


Întrebuințarea lui “Gola 1” este la înălțimea ușii , în timp ce „GOLA C” se folosește pentru a delimita înălțimea sertarului adânc.

5) Alegeți „GOLA 1” , apăsați „Selecție” iar în continuare , din lista „Aliniere corp” (*) alegeți înălțimea 918 pentru a se afla la înălțimea ușii.

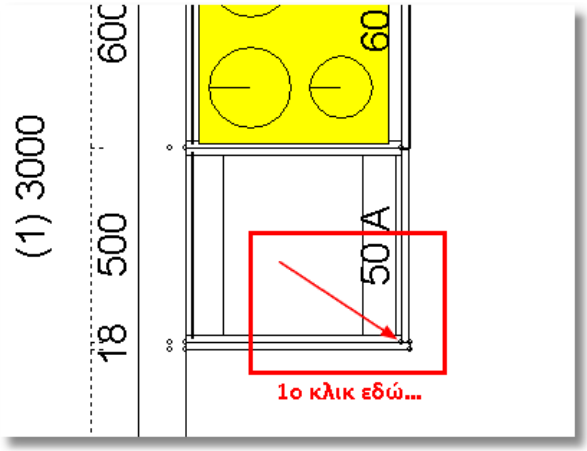


(*) **Atentie**! Pentru afisarea alinierii unui element, trebuie sa fie activata comanda “Prezentarea modurilor de intrebuintare” din fereastra “Intrerupatori”

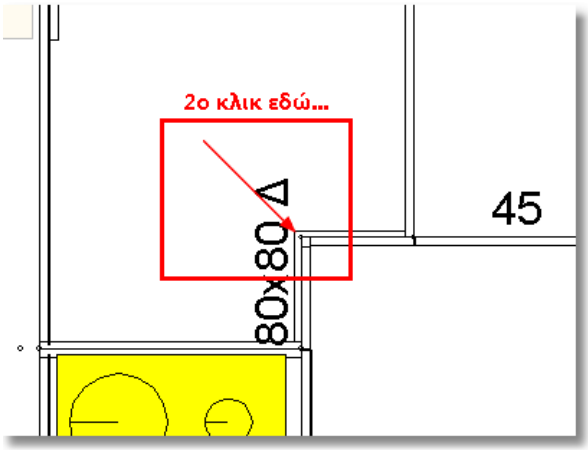


6) Începeți să amplasați obiectele , de la stânga la dreapta , făcând click pe markerul (ghid) care apare între cutie și ușă , după cum se vede în imagine...

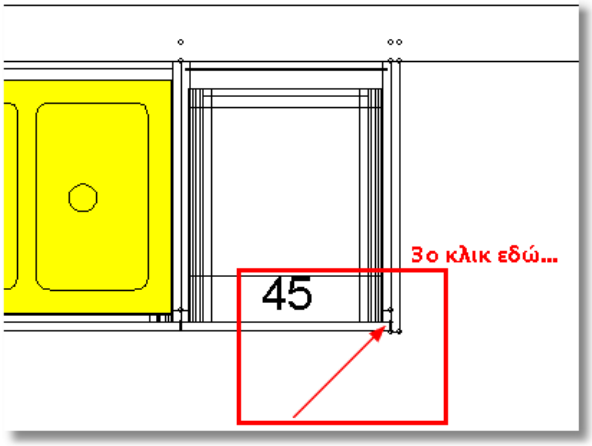
Notă : Când pe același perete se află mai multe corpuri *(pe o singură linie)* , nu este nevoie să alegeți cu markerul fiecare corp, este destul să alegeți doar primul și ultimul.



7) Încă un click cu markerul pe corpul din colț...

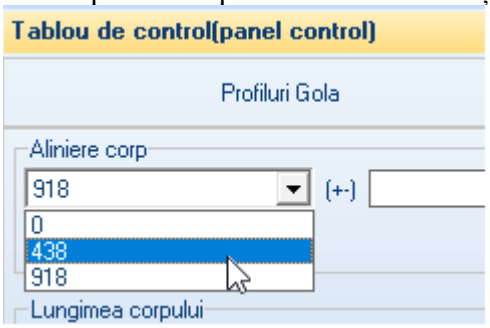


8) Și la sfârșit , un click pe ultimul corp...

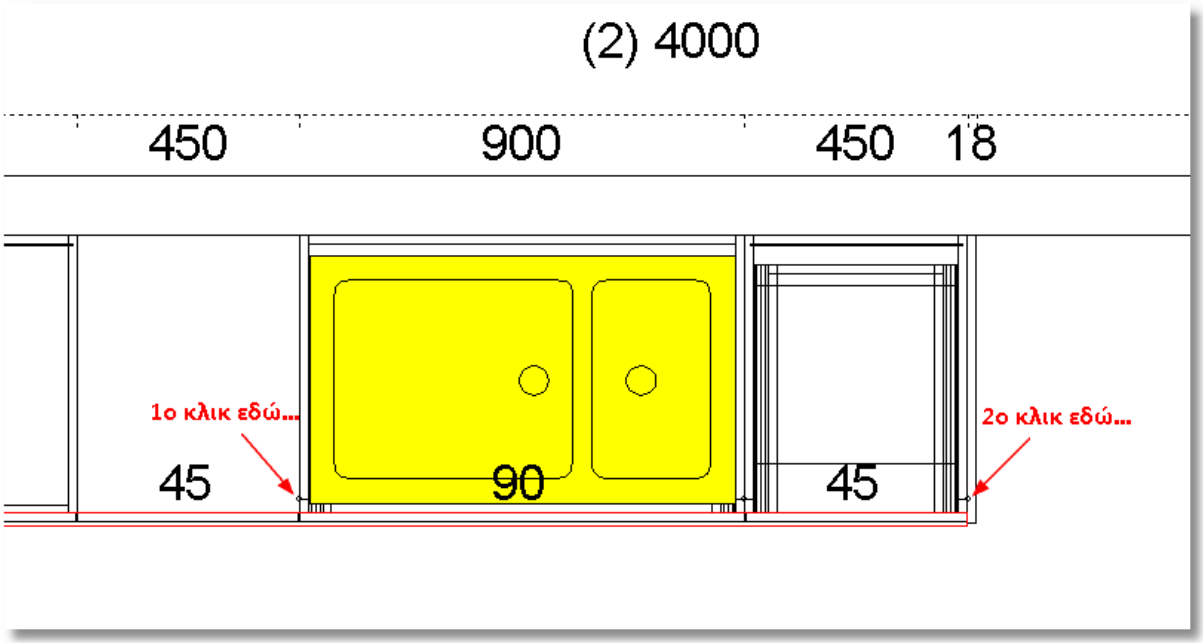


9) Apăsați **o singură dată** ESCAPE (ESC) pe tastatură pentru a se încheia amplasarea Gola la înălțimea ușii.

10) Alegeți „GOLA C” , apăsați „Selecție” iar în continuare , din rubrica „Aliniere corp” selectați înălțimea 438 pentru amplasarea Gola la înălțimea sertarului adânc.

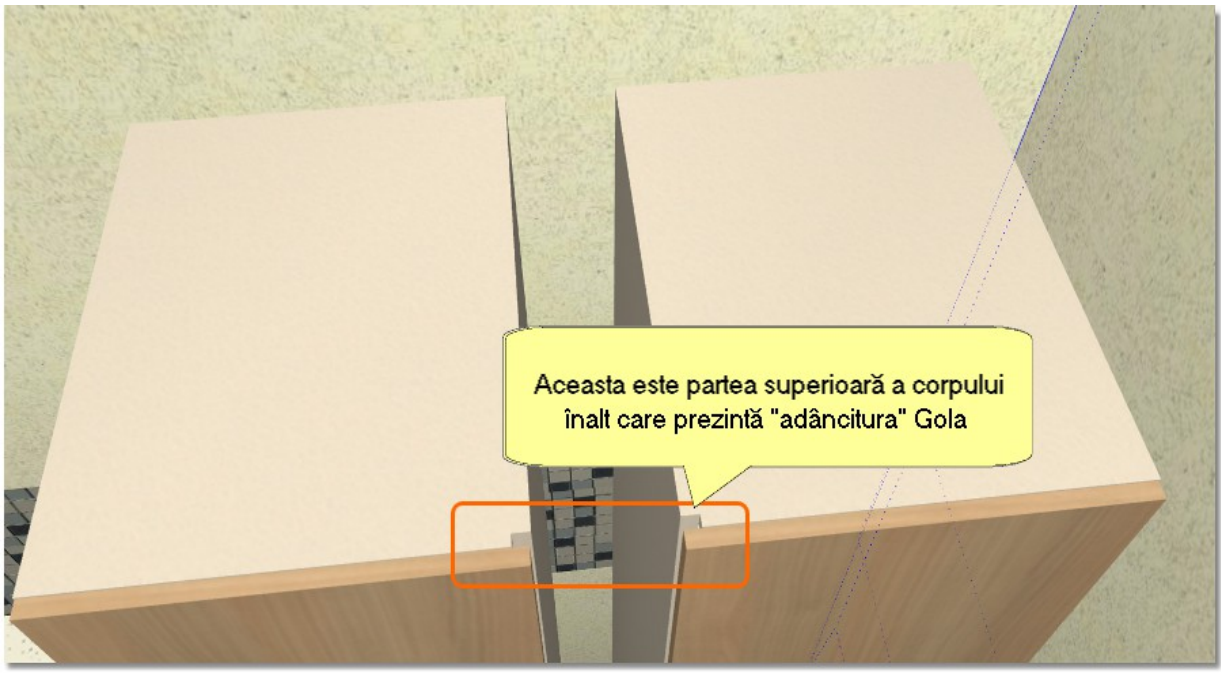


11) Începeți să amplasați opbiectele , de la stânga la dreapta , făcând click pe markerul (ghidul) care este afișat „mai înăuntru” în cutie , după cum se observă în imagine...



12) Apăsați de două ori ESCAPE (ESC) de pe tastatură pentru a se încheia amplasarea Gola.
13) Selectați 3D pentru a vederea perspectiva proiectului dumneavoastră . După aplicarea Gola , corpurile inferioare vor arăta așa...

Amplasare Gola la corpurile înalte
După alegerea „Gola” *(pe care ați ales-o la începutul proiectului)* , în cazul corpurilor înalte , se formează „o adâncitură” din partea unde era mânerul , în funcție de deschidera ușii corpului , spre S (Stânga) sau D (Dreapta).



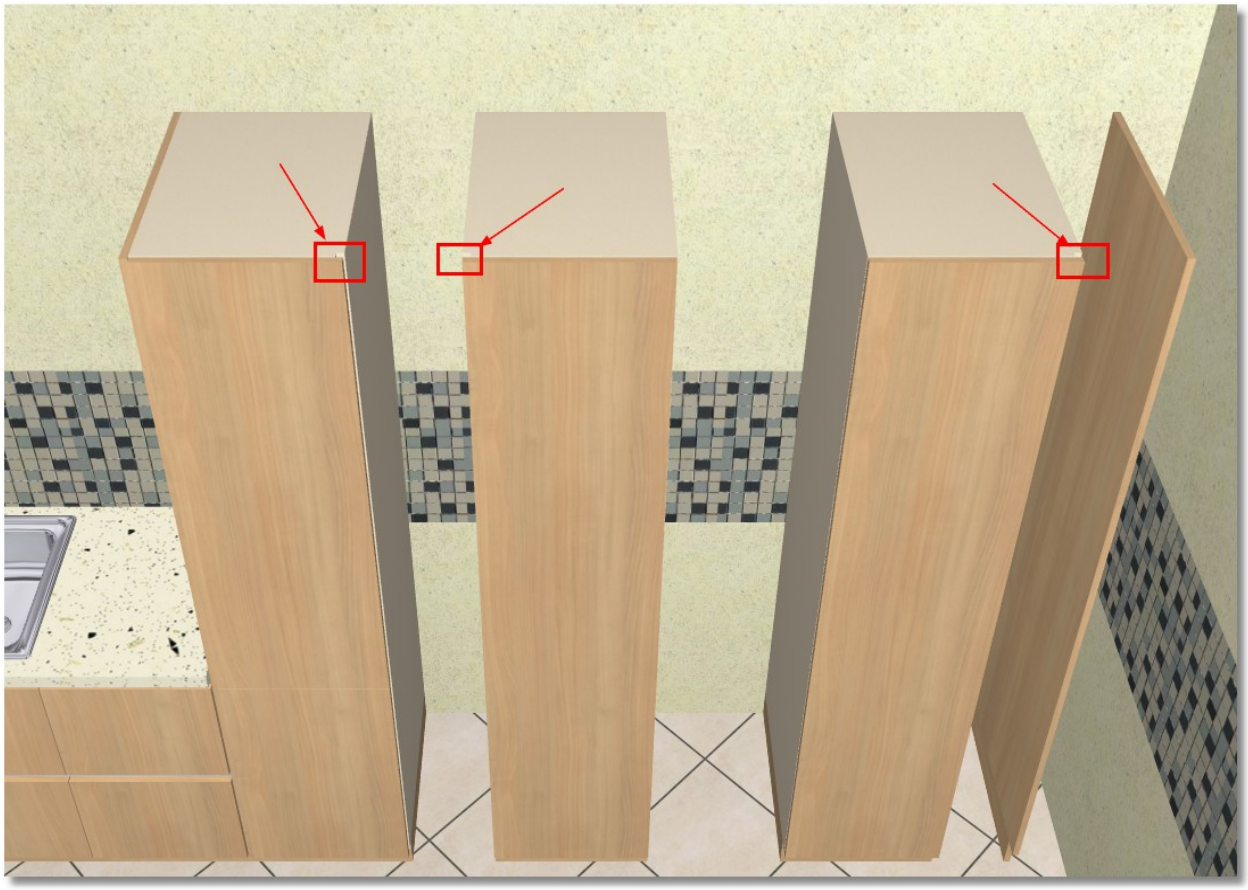
Mânerul Gola se va amplasa ca si obiect și îl veți găsi în catalogul „MECANISME – ACCESORII”.

Amplasați corpurile înalte care doriți să le adăugați în proiectul dumneavoastră , lăsând un loc liber între ele în așa fel încât să puteți ampălasa mânerul Gola.

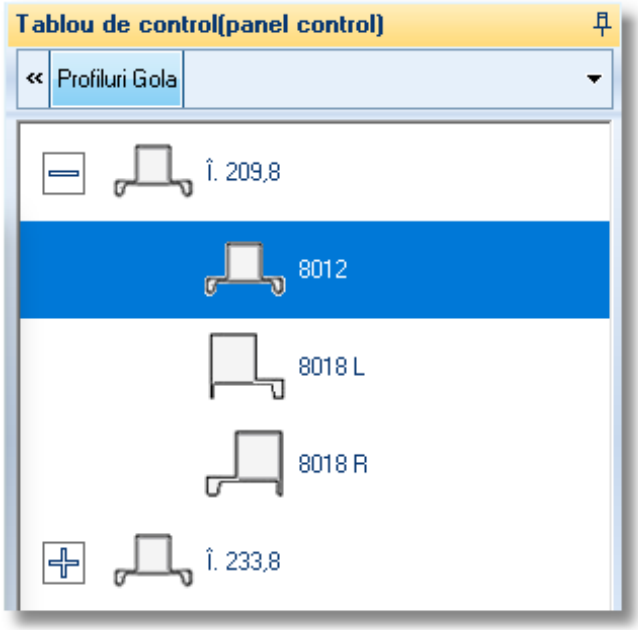
<u>De exemplu</u>

În exemplul pe care urmează să vi-l dăm , am amplasat părțile laterale pentru corpurile înalte , lăsând loc liber între ele .
Primul corp înalt are „adâncitura” pentru mânerul Gola în partea dreaptă , în timp ce al doilea în partea stângă , iar al treilea în partea dreaptă. Vom avea nevoie deci de un mâner „ Profil Gola vertical intermediar” pe care îl vom amplasa între primele două corpuri și celălalt mâner „Profil Gola vertical lateral - R” la ultimul corp...

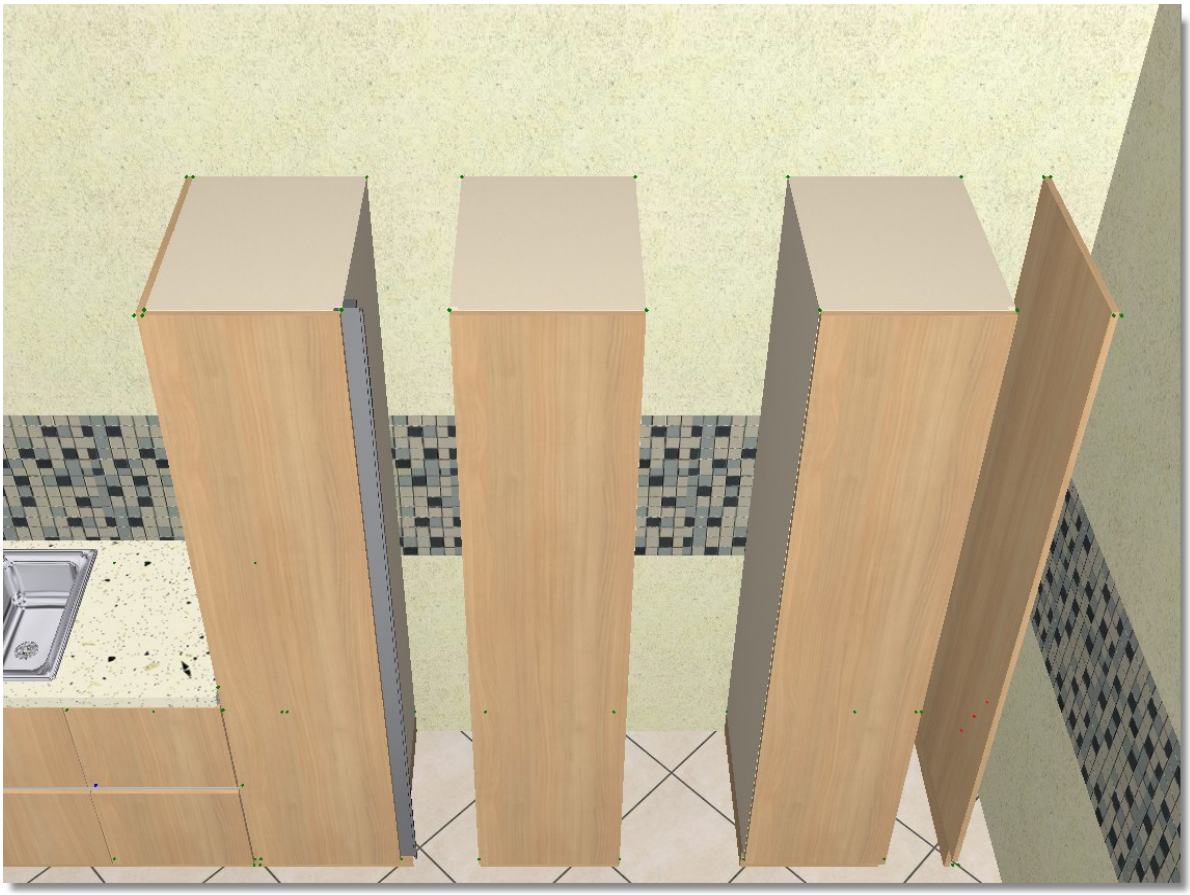
În acest fel am amplasat corpurile ...



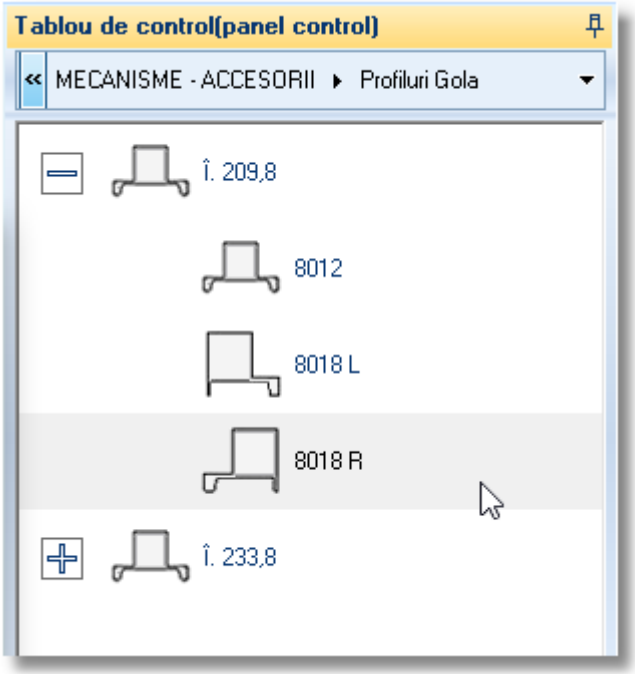
1) Din catalogul „MECANISME – ACCESORII” alegeți „Profiluri Gola” , deschideți categoria cu înălțimea 209,8 *(sau o altă înălțime în funcție de corpul pe care l-ați ales)* și selectați codul „8012” care este „ Profil Gola vertical intermediar”



2) Apăsați „Selecție” și apoi click stânga **pe perete** , între primele două corpuri . Mutați cursorul spre stânga pentru ca să se „lipească” cele două corpuri iar apoi cu un alt click stânga se fixează.



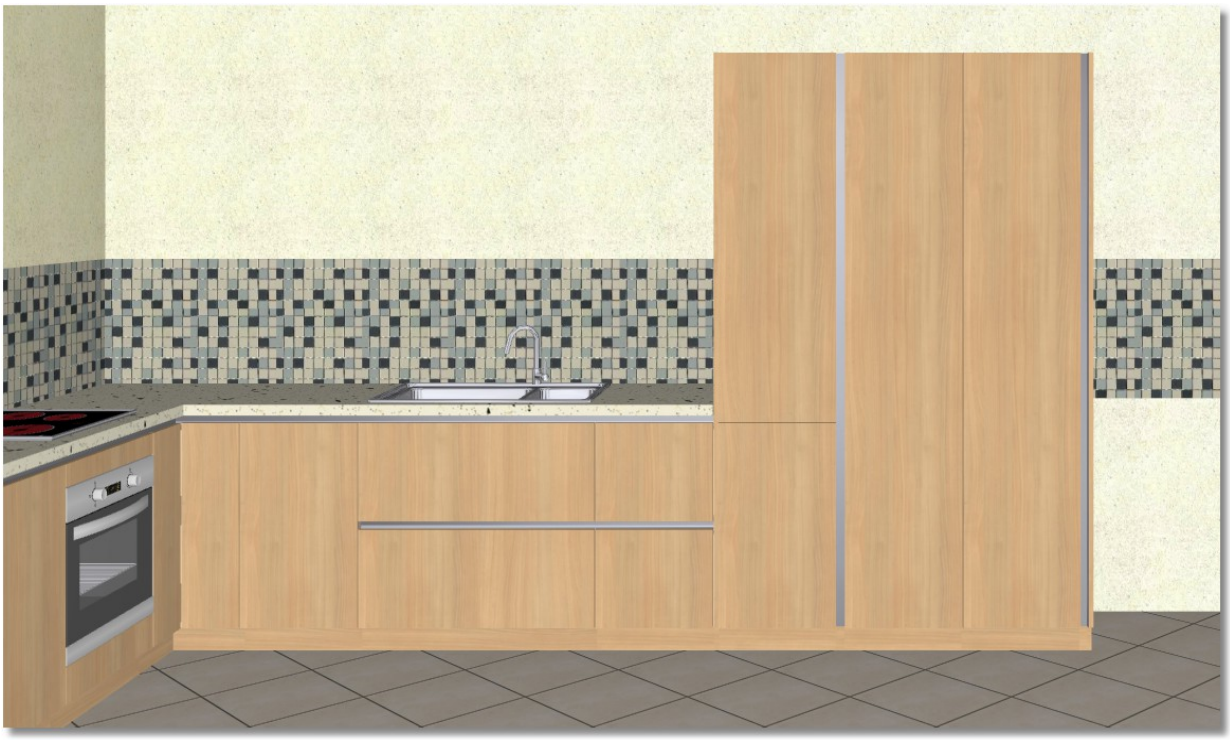
3) Mutați celelalte două corpuri înalte spre stânga iar în continuare , din catalogul „MECANISME – ACCESORII” selectați din rubrica „Profiluri Gola” , din categoria cu înălțimea 209,8 *(sau înălțimea corpului ales de dumneavoastră)* și alegeți codul „8018 R” care se află „Profil Gola vertical lateral”



4) Apăsați „Selecție” și cu un click stânga **pe perete**, între corpuri și capătul părții laterale. Mutați cursorul spre stânga pentru a”lipi” partea laterală de corp și apăsați apoi încă un click stânga pentru a o fixa .

5) Mutați capătul părții laterale în așa fel încât să se „lipească” de restul ...

Bucătăria dumneavoastră va arăta precum în imaginea de mai jos...



Gola aplicată la corpurile suspendate
După ce ați ales comanda „Gola” *(atunci când ați început proiectarea),* la corpurile suspendate , nu se vor vedea mânere , ci se va crea un loc liber , o „adâncitură” care servește pe post de mâner.

În ceea ce privește corpurile suspendate , „adâncitura” se află în partea de jos a acestora , arătând în felul următor...

După amplasarea corpurilor suspendate, bucătăria va arăta așa...